



UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI
"PARTHENOPE"
Dipartimento di Scienze e Tecnologie

CONTATTI

COORDINATORE CORSO DI STUDIO
Prof. Giulio GIUNTA
giulio.giunta@uniparthenope.it

<http://informatica.uniparthenope.it>
www.scienzeetecnologie.uniparthenope.it

Sede Centrale
Via Amm. F. Acton, 38 - 80133 Napoli
www.uniparthenope.it

Ufficio Servizi di Orientamento e Tutorato
Via Acton, 38-80133 Napoli
Tel. 0815475151-136-248-617
<http://orientamento.uniparthenope.it>
orientamento.tutorato@uniparthenope.it

DOVE SIAMO

Dipartimento di
SCIENZE E TECNOLOGIE

Centro Direzionale-Isola C4-
80143 Napoli



A.A. 2019-20



UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI
"PARTHENOPE"

UFFICIO
SERVIZI DI ORIENTAMENTO E TUTORATO

Dipartimento di
SCIENZE E TECNOLOGIE

Corso di Laurea (I livello)

Informatica
(Classe L-31)

www.uniparthenope.it

IL CORSO

Lo scopo del Corso di Studio (CdS) in INFORMATICA (<http://informatica.uniparthenope.it>) è di formare figure professionali di informatici (tecnico programmatore, tecnico esperto in applicazioni, tecnico web, tecnico gestore di basi di dati, tecnico gestore di reti e sistemi telematici, oltre che libero professionista) in grado di inserirsi immediatamente nel mondo del lavoro e di adattarsi rapidamente alla dinamica evolutiva del settore. Il CdS ha una spiccata connotazione applicativa, che mira a trasmettere conoscenze e competenze attraverso la risoluzione di problemi concreti, e prevede un'ampia attività di laboratorio computazionale, l'utilizzo di strumenti hardware/software avanzati e lo sviluppo di prodotti software effettivi. Il CdS fornisce una solida preparazione di base in Informatica, che riguarda il progetto e l'analisi di algoritmi, la conoscenza approfondita di vari linguaggi di programmazione, lo sviluppo di software, la gestione delle basi di dati, così come la struttura e l'organizzazione dei sistemi di calcolo e delle reti di calcolatori. Sono inoltre trasmesse conoscenze e competenze anche in settori specifici dell'informatica applicata, come le applicazioni web e mobili, l'elaborazione delle immagini, lo sviluppo e la gestione di sistemi software complessi, l'interazione uomo-macchina, le metodologie e le tecniche di programmazione dei sistemi paralleli e distribuiti. Le conoscenze e competenze informatiche sono rafforzate anche mediante una formazione matematica di base di ampio respiro, in ambito sia teorico sia applicativo, un'apertura sulle metodologie e i risultati di base della fisica classica, una introduzione alle problematiche dell'economia e dell'organizzazione aziendale e infine un approfondimento della lingua inglese tecnica basato su un'attività mirata di laboratorio linguistico e una estesa interazione con lettori madrelingua. Il Tirocinio aziendale obbligatorio ha l'obiettivo di introdurre in modo guidato lo studente nel mondo del lavoro, rendendolo consapevole delle attività e delle responsabilità relative alle funzioni aziendali, e di migliorare le sue capacità di lavoro in team e di comunicazione professionale.

GLI SBOCCHI OCCUPAZIONALI

Il laureato in INFORMATICA è in grado di operare nell'analisi, nel progetto e nello sviluppo di soluzioni informatiche (con mansioni di tecnico programmatore, sviluppatore di applicazioni, esperto in applicazioni web, tecnico per la gestione di database, tecnico per la gestione di reti e sistemi telematici) nell'ambito di aziende ed enti produttori di sistemi informatici, di aziende ed enti erogatori di servizi informatici e di comunicazione, della pubblica amministrazione e degli enti locali, dell'industria, della sanità, dei beni culturali, dei trasporti.

Il laureato è anche in grado di svolgere una attività professionale e consulenziale autonoma nei suddetti ambiti. Attraverso una opportuna selezione degli insegnamenti a scelta, il laureato ha anche ulteriori, specifici sbocchi occupazionali e professionali: tra questi, il settore del trattamento informatico di dati geografici e della cartografia numerica, dove è oggi crescente l'interesse sia dello Stato e degli enti locali sia delle imprese private; il settore delle tecnologie multimediali, che consente opportunità professionali nell'editoria, nell'intrattenimento e in generale nelle aziende operanti nella multimedialità; il settore delle simulazioni di fenomeni e processi in campo scientifico e industriale.

IL PROGRAMMA DIDATTICO

Il CdS in INFORMATICA ha durata triennale e prevede 18 esami, un colloquio di lingua inglese, un Tirocinio aziendale obbligatorio di 300 ore presso aziende o enti di ricerca convenzionati del settore informatico e una Prova finale di discussione dell'elaborato di Laurea. E' ammessa la possibilità di iscrizione "NON a Tempo pieno", che consente una riduzione delle tasse di iscrizione ed è fortemente consigliata agli studenti lavoratori e agli studenti che intendono lavorare durante gli studi o che per altre ragioni non possono garantire un impegno a tempo pieno. L'organizzazione didattica è articolata in semestri. La frequenza delle lezioni frontali e delle attività di laboratorio del CdS non è obbligatoria per gli studenti, pur se fortemente consigliata. Il CdS dispone di una piattaforma di e-learning (<http://e-scienzeetecnologie.uniparthenope.it/>), attraverso cui viene disseminato il materiale didattico di tutti gli Insegnamenti, sotto forma di video-lezioni, slide, quiz on-line, prove di autovalutazione,... e viene mantenuto il canale diretto di comunicazione tra docenti e studenti, anche via messaggistica, chat, forum,...

Per maggiori informazioni è possibile visitare i siti
-<https://www.uniparthenope.it/didattica/corsi-di-studio>
-<http://informatica.uniparthenope.it>

PIANO DI STUDI

I Anno -	CFU
Architettura dei Calcolatori e Lab. di Architettura dei Calcolatori	12
Matematica I - parte I *	6
Programmazione I e Laboratorio di Programmazione I	12
Fisica	6
Matematica I - parte II *	6
Programmazione II e Laboratorio di Programmazione II	6
Lingua Inglese (Colloquio)	4
II Anno	
Algoritmi e Strutture Dati e Lab. di Algoritmi e Strutture Dati	12
Economia e Organizzazione Aziendale	9
Matematica II	9
Basi di Dati e Laboratorio di Basi di Dati	9
Calcolo Numerico	6
Sistemi Operativi e Lab. di Sistemi Operativi	12
III Anno	
Ingegneria del Software e Interazione Uomo-Macchina	9
Programmazione III e Laboratorio di Programmazione III	6
Reti di Calcolatori e Laboratorio di Reti di Calcolatori	9
Calcolo Parallelo e Distribuito	9
Elaborazione delle Immagini	6
Insegnamento a scelta	6
Insegnamento a scelta	6
Ulteriori conoscenze	3
Tirocinio Aziendale	12
Prova finale	5

*Esame unico

Insegnamenti a scelta	
Big Geo-Data Management	6
Matematica Applicata e Computazionale	6
Realtà Virtuale	6
Tecnologie Web	6
Telerilevamento	6
Terminali Mobili e Multimedialità	6
Sistemi Informativi Geografici	6
Programmazione Dispositivi IOS *	6