



A.A. 2017-18

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI  
"PARTHENOPE"  
Dipartimento di Scienze e Tecnologie

## CONTATTI

COORDINATORE CORSO DI STUDIO  
Prof. Giulio GIUNTA  
[giulio.giunta@uniparthenope.it](mailto:giulio.giunta@uniparthenope.it)

[www.scienzeetecnologie.uniparthenope.it](http://www.scienzeetecnologie.uniparthenope.it)  
<http://informatica.uniparthenope.it>



UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI  
"PARTHENOPE"

### Ufficio Servizi di Orientamento e Tutorato

Via Acton, 38-80133 Napoli  
Tel. 0815475136-248-617  
<http://orientamento.uniparthenope.it>  
[orientamento.tutorato@uniparthenope.it](mailto:orientamento.tutorato@uniparthenope.it)

## DOVE SIAMO

Dipartimento di  
**SCIENZE E TECNOLOGIE**

Centro Direzionale-Isola C4-  
80143 Napoli



UFFICIO  
SERVIZI DI ORIENTAMENTO E TUTORATO

Dipartimento di  
**SCIENZE E TECNOLOGIE**

**Corso di Laurea (I livello)**

**Informatica**  
(Classe L-31)

[www.uniparthenope.it](http://www.uniparthenope.it)

## IL CORSO

L'obiettivo del Corso di Laurea è la creazione di figure professionali di informatici in grado di inserirsi naturalmente e di essere immediatamente operativi nell'attuale contesto lavorativo nazionale e internazionale del settore informatico della produzione e dei servizi. A tale scopo, i laureati devono essere in grado di proporre, sviluppare e valutare, operando sia in autonomia sia in team, soluzioni informatiche efficaci, efficienti e affidabili in diversi ambiti applicativi.

Il Corso fornisce una solida preparazione di base in Informatica, che riguarda il progetto e l'analisi di algoritmi, la conoscenza approfondita di vari linguaggi di programmazione, lo sviluppo di software, la gestione delle basi di dati, così come la struttura e l'organizzazione dei sistemi di calcolo e delle reti di calcolatori. Vengono inoltre trasmesse competenze anche in settori specifici dell'informatica applicata, come le applicazioni web complesse, l'elaborazione delle immagini, la gestione e l'elaborazione di dati geografici e del territorio, le metodologie e le tecniche di programmazione dei sistemi paralleli e distribuiti.

Queste tematiche rivestono un peso rilevante nell'ambito del processo formativo e, poiché sono approfondite attraverso un'attività applicativa in specifici laboratori didattici avanzati, consentono l'acquisizione di competenze professionali peculiari, raramente presenti in altri Corsi di Laurea in Informatica. Tali specificità sono anche valorizzate dal fatto che alcuni insegnamenti sono organizzati in modo da consentire agli studenti di conseguire certificazioni professionali.

## GLI SBOCCHI OCCUPAZIONALI

Il laureato è in grado di operare nell'analisi, nel progetto e nello sviluppo di soluzioni informatiche (con mansioni di tecnico programmatore, sviluppatore di applicazioni, esperto in applicazioni web, tecnico per la gestione di database, tecnico per la gestione di reti e sistemi telematici) nell'ambito di aziende ed enti produttori di sistemi informatici, di aziende ed enti erogatori di servizi informatici e di comunicazione,

della pubblica amministrazione e degli enti locali, dell'industria, della sanità, dei beni culturali, dei trasporti.

Il laureato è anche in grado di svolgere una attività professionale e consulenziale autonoma nei suddetti ambiti.

Attraverso una opportuna selezione degli insegnamenti a scelta, il laureato ha anche ulteriori, specifici sbocchi occupazionali e professionali: tra questi, il settore del trattamento informatico di dati geografici e della cartografia numerica, dove è oggi crescente l'interesse sia dello Stato e degli enti locali sia delle imprese private; il settore delle tecnologie multimediali, che consente opportunità professionali nell'editoria, nell'intrattenimento e in generale nelle aziende operanti nella multimedialità; il settore delle simulazioni di fenomeni e processi in campo scientifico e industriale.

## IL PROGRAMMA DIDATTICO

Il Corso di Laurea in INFORMATICA ha durata triennale e prevede 19 esami, un colloquio di lingua inglese, un Tirocinio di 300 ore presso aziende o enti di ricerca del settore informatico e una prova finale di discussione dell'elaborato di Laurea. E' prevista la possibilità di iscrizione "NON a Tempo pieno".

Il Corso ha una spiccata connotazione applicativa, che mira a trasmettere competenze attraverso la risoluzione di problemi concreti, e prevede un'ampia attività di laboratorio computazionale, l'utilizzo di strumenti hardware/software avanzati e lo sviluppo di prodotti software effettivi. Il Corso di Laurea fornisce una solida preparazione di base in Informatica, che riguarda il progetto e l'analisi di algoritmi, la conoscenza approfondita di vari linguaggi di programmazione, lo sviluppo di software, la gestione delle basi di dati, così come la struttura e l'organizzazione dei sistemi di calcolo e delle reti di calcolatori. Le competenze informatiche vengono rafforzate anche mediante una formazione matematica di base di ampio respiro, in ambito sia teorico sia applicativo, un'apertura sulle metodologie e i risultati di base della fisica classica, una introduzione alle problematiche dell'economia e dell'organizzazione aziendale.

Per maggiori informazioni è possibile visitare il sito  
<http://informatica.uniparthenope.it>

## PIANO DI STUDI

<b>I Anno -</b>	CFU
Architettura dei Calcolatori e Laboratorio di Arch. Calc.	12
Matematica I	9
Programmazione I e Laboratorio di Programmazione I	12
Economia e Organizzazione Aziendale	6
Fisica	6
Programmazione II e Laboratorio di Programmazione II	9
Lingua Inglese (Colloquio)	4
<b>II Anno</b>	
Algoritmi e Strutture Dati e Lab. di Algoritmi e Strutture Dati	12
Matematica II	9
Basi di Dati e Lab. di Basi di Dati	9
Calcolo Numerico	6
Sistemi Operativi e Lab. di Sistemi Operativi	12
Insegnamento a scelta	6
<b>III Anno</b>	
Programmazione III e Laboratorio di Programmazione III	6
Reti di Calcolatori e Lab. di Reti di Calcolatori	9
Sistemi Informativi Geografici e Laboratorio GIS	9
Calcolo Parallelo e Distribuito	6
Elaborazione delle Immagini	6
Insegnamento a scelta	6
Insegnamento a scelta	6
Ulteriori conoscenze	3
Tirocinio	12
Prova finale	5